



ที่ อตพ.2567/96

24 กรกฎาคม 2567

เรื่อง ขอกการสนับสนุนทำหนังสือประชาสัมพันธ์กิจกรรมถึงโรงเรียน

กราบเรียน ท่านผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 4

เนื่องด้วย บริษัท เอ็ดดูพลอยส์ เกมแอนด์ทอย จำกัด และบริษัท แม็กซ์พลอยส์ อินเตอร์เนชั่นแนล จำกัด ผู้ผลิต ผู้พัฒนา ผู้ถือลิขสิทธิ์ และผู้เผยแพร่ “เอแม็ท” เกมกีฬาต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์, “คำคม” เกมกีฬาต่ออักษรภาษาไทย, “ครอสเวิร์ดเกม” เกมกีฬาต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ, “ซูโดกุโปร” เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข และ เกมกีฬาเสริมทักษะทางความรู้อื่นๆ ได้จัดมหกรรมการแข่งขันเกมกีฬาทางวิชาการเพื่อการศึกษา “**เอ็ดดูพลอยส์ เอแม็ท คำคม ครอสเวิร์ดเกม และซูโดกุ ซิงแชมป์ภาคเหนือ ประจำปี 2567** ซึ่งด้วยรางวัลรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ” ซึ่งการแข่งขันครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมเยาวชนนักเรียนไทยให้เกิดความสนใจในการเรียนรู้ อันจะเป็นประโยชน์ ในด้านการพัฒนาการศึกษา การเรียนการสอน ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 8 ประเภท ประกอบด้วย “เอแม็ท” เกมต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์, “คำคม” เกมต่ออักษรภาษาไทย, “ครอสเวิร์ดเกม” เกมต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ, “ซูโดกุ” เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข, “โกลด์ฟิงเกอร์” เกมปฏิบัติการมือทองหลายตึก, “โพร์สตาร์” เกมหยอดเหรียญครบสี่, “เซอร์คัส” เกมต่อสีและอักษรเหมือน, “สปีดเทรเซอร์” เกมไขปริศนาคาร์ดตัวเลข ตั้งแต่ระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนปลาย และประชาชนทั่วไป ซึ่งจะมีการจัดแข่งขันขึ้นในวันที่ 17-18 สิงหาคม 2567 ณ ศูนย์การเซ็นทรัล เชียงใหม่ แอร์พอร์ต ทั้งนี้ท่านสามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ www.facebook.com/EduPloys/ หรือสอบถามโดยตรงได้ที่ โทร. 02-295-0861 ต่อ 103 , 113 , 114



ทั้งนี้เพื่อเป็นการเปิดโอกาสให้เยาวชนนักเรียนไทยทุกคนได้มีโอกาสเข้าร่วมกิจกรรมนี้อย่างทั่วถึงทางบริษัทฯ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จาก สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 4 ในการทำหนังสือประชาสัมพันธ์กิจกรรมไปยังโรงเรียนต่างๆ เพื่อให้ทราบกันอย่างทั่วถึง

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และใคร่ขอแสดงความขอบคุณล่วงหน้ามา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(นางศศิธร เจตน์เจริญ)

ผู้จัดการฝ่ายกิจกรรมการแข่งขัน

โทร. 02-295-0861 ต่อ 103

มือถือ. 098-912-2776

อีเมลล์. puntip@eduploys.com



OFFICIAL TOURNAMENT



CENTRAL
CHIANGMAI
AIRPORT

เปิดรับสมัครการแข่งขัน

เอ็ดดูพลอยส์ ชิงแชมป์ภาคเหนือ ประจำปี 2567
ชิงถ้วยรางวัลรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ



A MATH

ฮิวฮูม

Crossword

SUDOKU PRO

วันที่ 17-18 สิงหาคม 2567
ณ ศูนย์การค้าเซ็นทรัล เชียงใหม่ แอร์พอร์ต

** รับสมัครจำนวนจำกัด และไม่เปิดรับสมัครหน้างาน

สมัครแข่งขันได้ที่
Facebook : EduPLOYs
สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม
Ins 098-912-2776 , 090-286-3120



EduPLOYs



EduPLOYs



www.eduploys.com



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



รายละเอียดการแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 17 สิงหาคม 2567 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



ซูโดกุ เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข  

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	เดี่ยว	รอบคัดเลือก 1 รอบ + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	เดี่ยว	
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	

** การแข่งขันซูโดกุโปร จะคัดเลือกได้อันดับที่ดีที่สุด 5 อันดับแรก เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ **

โฟร์สตาร์ เกมหยอดเหรียญคุณบัส  

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

SPEED TREASURES  

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



รายละเอียดการแข่งขัน

วันอาทิตย์ที่ 18 สิงหาคม 2567 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



โกลด์ฟิงเกอร์ เกมปฏิบัติการมือทองหลายที



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

เซอร์คัส เกมการ์ดต่อสู้ และอักษรเหมือน CIRCUS

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

รายละเอียดการแข่งขัน

วันที่ 17-18 สิงหาคม 2567 (แข่งขัน 2 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.

เออแม็ท เกมต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	12 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



รายละเอียดการแข่งขัน

วันที่ 17-18 สิงหาคม 2567 (แข่งขัน 2 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



คำคม เกมต่ออักษรภาษาไทย



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	10 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: สำหรับการแข่งขัน คำคม ทุกรุ่น กำหนดให้ใช้ "หนังสือรวมคำศัพท์คำคม รุ่นที่ 2 ของ EduPLAYS" เป็นหลักในการอ้างอิงตรวจคำศัพท์

คอสเวิร์ดเกม เกมต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	12 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ : สำหรับการแข่งขัน คอสเวิร์ดเกม รุ่นนักเรียน กำหนดให้ใช้ "พจนานุกรม คอสเวิร์ด" ของ EduPLAYS (OWL2/TWLO6) เป็นหลักในการอ้างอิงตรวจคำศัพท์ และสำหรับรุ่นโอเพ่น จะใช้ CSW21 เป็นหลักในการอ้างอิงตรวจคำศัพท์

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



รายละเอียดการแข่งขันเซอร์คัส

วันอาทิตย์ที่ 18 สิงหาคม 2567 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

- รอบคัดเลือก 8 รอบ
แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 6 คน ใช้นาฬิกาจับเวลาในการแข่งขันรอบละ 15 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากหงายการ์ด เริ่มต้นจากกองกลาง 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดหากใครลงการ์ดได้หมดก่อน เกมจะจบทันทีและถือว่าได้ อันดับที่ 1 ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนจากการ์ดที่เหลืออยู่บนมือ โดยอันดับจะเรียงจากคะแนนติดลบ น้อยไปจนถึงติดลบมากซึ่งในรอบคัดเลือก การจัดกลุ่มในการแข่งขันจะอิงตามลำดับคะแนน
- รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ
จะคัดเลือกผู้มีคะแนนดีที่สุด 6 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ โดยไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้จะใช้เวลาในการแข่งขันรอบละ 30 นาที หากใครลงการ์ดได้หมดก่อน เกมจะจบทันที และถือว่าได้ อันดับที่ 1 ในรอบนั้น ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนจากการ์ดที่เหลืออยู่บนมือ โดยอันดับจะเรียงจากคะแนนติดลบน้อย ไปจนถึงติดลบมาก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุด จะได้ อันดับที่ 1, อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

หมายเหตุ : ใครจะเริ่มเล่นก่อน-หลัง ให้ในกลุ่มทำการโหวตน้อยออกว่าใครจะได้เริ่มเล่นก่อน และลำดับการเล่นที่เหลือให้วนตามเข็มนาฬิกา

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 3 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 , +5 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 3 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -5 , -10 , -20 ตามลำดับ

หมายเหตุ : ในกรณีที่คะแนนแต้มเกมเท่ากัน ให้ดูที่คะแนนสะสม และคะแนนที่เหลือจากการ์ดตามลำดับ
: ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน
: หากมีข้อพิจารณาใดๆในระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ให้ การตัดสินใจของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



รายละเอียดการแข่งขัน SPEED TREASURES

วันเสาร์ที่ 17 สิงหาคม 2567 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

● รอบคัดเลือก 8 รอบ

- แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 4 คน ใช้นาฬิกาจับเวลาในการแข่งขันรอบละ 15 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากหยายการ์ดโจทก์ จากกองกลาง 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดโจทก์แล้ว ผู้เล่นจะต้องไขปริศนาโดยใช้การ์ดตัวเลขกุญแจบนมือ ซึ่งจะต้องตรงตามเงื่อนไขบนการ์ดโจทก์ หากมีผู้เล่นคนใดรู้คำตอบให้เขียนคำตอบใส่กระดาษA4 แล้วนำมือมาวางบนการ์ดโจทก์ จะถือว่าได้สิทธิ์ในการตอบข้ออื่นๆ หลังจากนั้นให้อธิบายวิธีไขปริศนา หากถูกต้อง ผู้เล่นที่ไขปริศนาได้ จะรับการ์ดโจทก์ไปสะสมไว้
- ในกรณีที่ผู้เล่นคนแรกตอบผิด จะต้องทิ้งการ์ดโจทก์ใบนั้นทันที และทำการหยิบการ์ดโจทก์ใบใหม่เพื่อแก้ไขปริศนาต่อไป
- การจัดกลุ่มในการแข่งขันจะอิงตามลำดับคะแนน

การจบเกม

- 1.หากมีผู้เล่นคนใดที่สะสมการ์ดโจทก์ครบ 5 ใบ จะถือว่าจบเกมทันที และถือว่าได้อันดับที่ 1 ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนโดยนับตามจำนวนการ์ดโจทก์ของตัวเองที่สะสมได้ โดยอันดับจะเรียงจากผู้เล่นที่สะสมการ์ดโจทก์ได้สูงสุดไปถึงต่ำที่สุด
- 2.ในกรณีที่นาฬิกาหมดเวลาจะถือว่าจบเกมทันที ผู้เล่นคนใดที่สะสมการ์ดโจทก์ได้มากที่สุดจะถือว่าเป็นผู้ชนะในเกมนั้น โดยเรียงจากผู้เล่นที่สะสมการ์ดโจทก์ได้สูงสุดไปถึงต่ำที่สุด

● รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ

- จะคัดเลือกผู้ที่มีคะแนนดีที่สุดใน 4 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ โดยไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้จะใช้เวลาในการแข่งขัน 15 นาที โดยการจบเกมจะเป็นเหมือนรอบคัดเลือก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุดจะได้อันดับที่ 1 , อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 2 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 2 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -10 , -20 ตามลำดับ



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



แนวปริศนาชุดกุ



รอบคัดเลือก			
รุ่น	รูปแบบ	คะแนน	เวลา
ประถมศึกษา	8x8 Classic	10	40
	9x9 Classic	20	
	9x9 Alphabet	30	
	9x9 Diagonal	40	
รวมคะแนน		100	
มัธยมศึกษาตอนต้น	9x9 Classic	10	40
	9x9 Diagonal	20	
	9x9 Even-Odd	30	
	9x9 Jigsaw	40	
รวมคะแนน		100	
มัธยมศึกษาตอนปลาย	9x9 Classic	10	40
	9x9 Diagonal	20	
	9x9 Girandola	30	
	9x9 Jigsaw	40	
รวมคะแนน		100	

รอบชิงชนะเลิศ			
รุ่น	รูปแบบ	คะแนน	เวลา
ประถมศึกษา	9x9 Center Dot	-	30
มัธยมศึกษาตอนต้น	9x9 Windoku	-	30
มัธยมศึกษาตอนปลาย	9x9 XV	-	30



EduPloys |



EduPloys |



www.eduploys.com |



@eduploys |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



ข้อควรทราบในการแข่งขัน



1. ผู้เข้าแข่งขันจะนับจากชั้นเรียนปีการศึกษา 2567
2. โรงเรียนที่สามารถเข้าแข่งขันได้ในภาคเหนือ มีดังนี้
กำแพงเพชร, เชียงใหม่, เชียงราย, ตาก, นครสวรรค์, น่าน, พิจิตร, พิษณุโลก, เพชรบูรณ์, แพร่, พะเยา, แม่ฮ่องสอน, ลำปาง, ลำพูน, สุโขทัย, อุทัยธานี, อุตรดิตถ์
3. การแข่งขันเอแบค คำคม ครอสเวิร์ดเกม และฟรีสตาร์ จะใช้นาฬิกาจับเวลาในทุกเกมการแข่งขัน โดยกำหนดให้
เอแบค คำคม ครอสเวิร์ดเกม
- รุ่น ประถม แต่ละปีมีเวลา ฟังละ 20 นาที ยกเว้น คำคม รุ่น ประถม ใช้เวลาฟังละ 22 นาที
- รุ่น ม.ต้น/ม.ปลาย และโอเพ่น แต่ละปีมีเวลา ฟังละ 22 นาที
** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด นาฬิกาจะติตลอบ ซึ่งเวลาที่ติตลอบจะตรงกับคะแนนที่ทำได้นาทีละ 10 แต้ม
** หากเวลาฟังผิดเพี้ยนติตลอบเกิน 5 นาที จะถือว่าแพ้ทันที
กรณีที่ 1 : ถ้าฟังที่เวลาติตลอบมีคะแนนอยู่แล้วก็คิดคะแนนตามจริง โดยหักลบ 50 คะแนนจากเวลาที่ติตลอบของนาฬิกา
กรณีที่ 2 : หากหักลบคะแนนตัวเบี่ยงที่เหลือ และเวลาที่ติตลอบ 5 นาที (50 คะแนน) จากคะแนนที่ทำได้แล้ว แต่คะแนนยังมากกว่าอีกฟัง
ให้ปรับคะแนนผลต่างในเกมนั้นเป็นลบ 50 คะแนน โดยใช้คะแนนของอีกฟังตั้ง แล้วลบ 50 คะแนน
** หากเวลาฟัง 2 ฟังติตลอบเกิน 5 นาที โดยไม่สามารถระบุได้ว่าเวลาฟังผิดติตลอบเกิน 5 นาทีก่อน จะถือว่าแพ้และหักลบ 50 คะแนนทั้ง 2 ฟัง
ฟรีสตาร์
- แต่ละปีมีเวลา ฟังละ 7 นาที ** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด จะถือว่าแพ้ทันที
4. หากสมัครแข่งขันแล้วมีการเปลี่ยนตัวนักกีฬา จะต้องแจ้งภายในวันที่ 13 ส.ค. 67 เท่านั้น แต่หากมีความจำเป็นที่จะต้องเปลี่ยนแปลง สามารถแจ้งได้ที่จุดลงทะเบียนในวันแข่งขัน โดยจะต้องแจ้งก่อนเริ่มการแข่งขัน
** การเปลี่ยนตัวนักกีฬา ทำได้ในกรณีที่นักกีฬาคนเดิมไม่สามารถมาแข่งขันได้ และมีนักกีฬาคนใหม่มาแทนเท่านั้น โดยไม่สามารถสลับทีมจากรายชื่อนักกีฬาที่เคยสมัครเข้ามาก่อนหน้านี้
** ในการแข่งขัน นักกีฬาทุกคนจะต้องนั่งตรงตามรหัสนักกีฬายของตนเอง
** หากไม่ปฏิบัติตาม จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันทันที
5. ในการแข่งขันเกมทั้ง 1 หากมาไม่ทันเวลาหลังจากประกาศเริ่มเกมแล้ว ทานกรรมการสามารถประกาศการแข่งขันได้ตามดุลยพินิจของกรรมการ
6. ในการแข่งขัน ถ้าประกาศเริ่มเกมและกดนาฬิกาผ่านไป 15 นาทีแล้ว จะถือว่าแพ้ภายในเกมนั้นๆ
7. ในกรณีที่จำนวนนักกีฬาไม่ถึง 15 ทีม ทานคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณาปรับเปลี่ยนรูปแบบหรือยกเลิกการแข่งขันในประเภทนั้นๆ โดยจะแจ้งให้ทราบล่วงหน้าก่อนอย่างน้อย 1 สัปดาห์
8. นักกีฬาที่แข่งขันมากกว่า 1 ประเภทในวันเดียวกัน หากเวลาการแข่งขันในรอบใดรอบหนึ่งตรงกัน นักกีฬาจะต้องเลือกแข่งขันกีฬาประเภทใดประเภทหนึ่งเป็นหลักเท่านั้น
9. การแข่งขันรายการนี้ ให้ใช้อุปกรณ์ที่ทางผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำกระดาษ, ตัวเขียน, แป้นวางเขียน, นาฬิกา และอุปกรณ์ต่างๆของตนเองมาใช้ในการแข่งขัน หากไม่ปฏิบัติตาม จะปรับแพ้ภายในเกมนั้นๆทันที
10. หากมีข้อพิจารณาใดๆ ในระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
11. ผู้เข้าแข่งขันต้องนำสำเนาบัตรประชาชนมา เพื่อใช้ในการรับรางวัล
12. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพในชุดนักเรียน และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



สมัครก่อน มีสิทธิ์ก่อน !!!!!

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ - 1 สิงหาคม 2567

(รับสมัครจำนวนจำกัด และไม่เปิดรับสมัครหน้างาน)

การสมัครแข่งขัน

1. ชำระค่าสมัครได้ที่ ธนาคารกสิกรไทย เลขบัญชี 131-1-21571-6
ชื่อบัญชี บริษัท เอ็ดดูพลอยส์ เกมแอนดักทอย จำกัด

ประเภท	ค่าสมัคร รอบที่ 1	ค่าสมัคร รอบที่ 2
	สมัครแข่งขันและชำระค่าสมัคร ภายในวันที่ 1 ส.ค. 67	สมัครแข่งขันและชำระค่าสมัคร หลังวันที่ 1 ส.ค. 67 แต่ไม่เกิน 6 ส.ค. 67
• เอมาร์ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่น ประถม และม.ต้น	240 บาท/ทีม (1 ทีม เท่ากับ นักกีฬา 2 คน)	300 บาท/ทีม (1 ทีม เท่ากับ นักกีฬา 2 คน)
• เอมาร์ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่น ม.ปลาย • ซูโดกุ รุ่น ประถม ม.ต้น และม.ปลาย • โกลด์ฟิงเกอร์ / โฟร์สตาร์ / เซอร์คัส / สปีดเทรเซอร์ รุ่น นักเรียน	120 บาท/คน	150 บาท/คน
• เอมาร์ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่น โอเพ่น	250 บาท/คน	300 บาท/คน

** หากมีผู้ประสงค์ต้องการสมัครเพิ่มตั้งแต่วันที่ 7 ส.ค. 67 เป็นต้นไป สามารถสมัครเพิ่มได้ ถ้าจำนวนทีมที่ยังไม่เต็ม และจะประกบคู่ในเกมแรกแบบจอกับเอง โดยจะไม่สามารถขอรับใบเสร็จค่าสมัครได้ และจะมีค่าสมัครเพิ่มอีกคนละ 50 บาท จากค่าสมัครรอบที่ 2 โดยรุ่นนักเรียนคนละ 200 บาท รุ่นโอเพ่นคนละ 350 บาท (รุ่นที่แข่งขันเป็นทีม จะต่อชำระค่าสมัครเป็นทีม 2 คนเท่านั้น)

2. สแกน QR CODE เพื่อลงทะเบียน และแจ้งชำระค่าสมัครทันทีที่ชำระค่าสมัคร



****เจ้าหน้าที่จะสำรองที่นั่งจากผู้ที่แจ้งการชำระค่าสมัครมาก่อนเท่านั้น****

3. ตรวจสอบ E-Mail เพื่อดูรายละเอียดในการเข้าร่วมแข่งขัน
4. ตรวจสอบความถูกต้องของรายชื่อนักกีฬาและประเภท/รุ่นการแข่งขัน ในวันที่ 7 ส.ค. 67 ทาง Facebook: EduPLOYs หากต้องการแก้ไขสามารถแจ้งแก้ไขได้ที่ Inbox Facebook: EduPLOYs หรือโทร 02-295-0861 ต่อ 103 หรือ 113 ภายในวันที่ 13 ส.ค. 67 เท่านั้น
5. ตรวจสอบเบอร์โต๊ะและดาบบีโหลด์บัตรประจำตัวนักกีฬา ในวันที่ 14 ส.ค. 67

หมายเหตุ:
- รุ่นที่จัดการแข่งขันเป็นทีม 2 คน แต่มีนักกีฬาที่ความประสงค์จะลงแข่งขันเพียงคนเดียว ได้ชำระค่าสมัครเป็นทีม 2 คนเท่านั้น
- หากนักกีฬาแข่งขันมากกว่า 1 ประเภท ต้องชำระค่าสมัครเพิ่มขึ้น
- เนื่องจากการสมัคร และชำระค่าสมัครเรียบร้อยแล้ว ไม่สามารถขอคืนเงินในภายหลัง
- หากพบการลงทะเบียนผิดข้อควรระวัง กรุณาติดต่อเจ้าหน้าที่ฝ่ายรับสมัครงานก่อนทำการแข่งขัน
- สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม โทร 098-912-2776 , 090-286-3120 หรือ event@eduploys.com



กำหนดการแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 17 สิงหาคม 2567

- 08.45 น. นักกีฬาซูโดกุ ทุกรุ่น และนักกีฬา เอแม็ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่นโอเพ่น เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 09.00 น. เริ่มการแข่งขันซูโดกุ ทุกรุ่น และเอแม็ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่นโอเพ่น
- 09.45 น. นักกีฬาเอแม็ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม / โฟร์สตาร์ / สปีดเทรเซอร์ รุ่นนักเรียน เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 15.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ซูโดกุ
- 16.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ โฟร์สตาร์ และสปีดเทรเซอร์
- 17.30 น. พิธีมอบรางวัลซูโดกุ โฟร์สตาร์ และสปีดเทรเซอร์

วันอาทิตย์ที่ 18 สิงหาคม 2567

- 08.15 น. นักกีฬาเอแม็ท / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม / โกลด์ฟิงเกอร์ / เซอร์คัส ทุกรุ่น เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 14.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศทุกประเภท/ทุกรุ่น
- 16.00 น. พิธีมอบรางวัลและปิดการแข่งขัน

**หมายเหตุ: กำหนดการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



รางวัล

สำหรับนักศึกษา

อันดับที่ 1-3 จะได้รับถ้วยรางวัลเกียรติยศ และทุนการศึกษา

สำหรับโรงเรียน

รางวัลถ้วยคะแนนรวมโรงเรียน รุ่น ประถม / ม.ต้น / ม.ปลาย อันดับที่ 1 จะได้รับถ้วยรางวัลเกียรติยศ

หมายเหตุ:

- รางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับจำนวนนักกีฬาในแต่ละรุ่น
- รางวัลถ้วยคะแนนรวมโรงเรียน ปีรวม 8 ประเภท ได้แก่ เหนือ / คำคม / ครอบคลุม / ชูโดกุ / โกลด์ฟิวเจอร์ / โฟล์สตาร์ / เซอร์คัส / สปีดเทรเซอร์
 - วัสดุคะแนนเหนือ / คำคม / ครอบคลุม / ชูโดกุ ในแต่ละรุ่น คือ ชนะเลิศ 5 คะแนน / ที่สอง 4 คะแนน / ที่สาม 3 คะแนน / ที่สี่ 2 คะแนน / ที่ห้า 1 คะแนน
 - วัสดุคะแนนโกลด์ฟิวเจอร์ / โฟล์สตาร์ / เซอร์คัส / สปีดเทรเซอร์ คือ ชนะเลิศ 2.5 คะแนน / ที่สอง 2 คะแนน / ที่สาม 1.5 คะแนน / ที่สี่ 1 คะแนน / ที่ห้า 0.5 คะแนน
- และหากผลการรวมคะแนนโรงเรียนได้คะแนนเท่ากัน จะพิจารณาการจัดอันดับจากจำนวนอันดับที่ต่ำกว่า (ไม่ับรวม เหนือ รุ่น โอเพ่น / คำคม รุ่น โอเพ่น / ครอบคลุม รุ่น โอเพ่น)

ผลการแข่งขันและเกียรติบัตร

สำหรับนักศึกษา

1. ตรวจสอบชื่อ-นามสกุล, โรงเรียน, จังหวัด เพื่อใช้ในการจัดทำเกียรติบัตร ได้ที่สนามแข่งขัน ทาง Facebook: EduPLOYs หากต้องการแก้ไขข้อมูล สามารถแจ้งที่กรรมการประจำรุ่นในวันแข่งขันเท่านั้น (นักกีฬาที่แข่งขันครบทุกเกม จะได้รับเกียรติบัตร)

**** หากแก้ไขข้อมูลหลังวันแข่งขัน มีค่าดำเนินการ 20 บาท / 1 ท่าน**

2. ประกาศผลการแข่งขันทาง Facebook: EduPLOYs หลังจากจบการแข่งขันภายใน 1 สัปดาห์
3. สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ Facebook: EduPLOYs หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

สำหรับคุณครู

1. สามารถติดต่อลวกะเบียมนัด ณ จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
2. สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตร ได้ที่ Facebook : EduPLOYs หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

ใบเสร็จค่าสมัคร

1. หากต้องการติดต่อขอรับใบเสร็จค่าสมัคร ต้องแจ้งความจำนงกันในกระบวนการลงทะเบียนการรับสมัคร โดยต้องกรอกข้อมูลให้ถูกต้องและครบถ้วน
 - หากออกในนามบุคคล ให้กรอกชื่อ-นามสกุล, เลขประจำตัวประชาชน 13 หลัก และที่อยู่ ตามบัตรประชาชน
 - หากออกในนามนิติบุคคล ให้กรอกชื่อโรงเรียน/บริษัท, เลขประจำตัวผู้เสียภาษี 13 หลัก และที่อยู่ ตามชื่อโรงเรียน/บริษัท
2. ติดต่อรับที่จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น

หมายเหตุ: ไม่สามารถแก้ไขและขอใบเสร็จค่าสมัครย้อนหลังได้

: ใบเสร็จจะลววันที่และยอดค่าสมัคร ตามสลิปที่ทำแบบ



EduPloys |



EduPloys |



www.eduploys.com |



@eduploys |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113

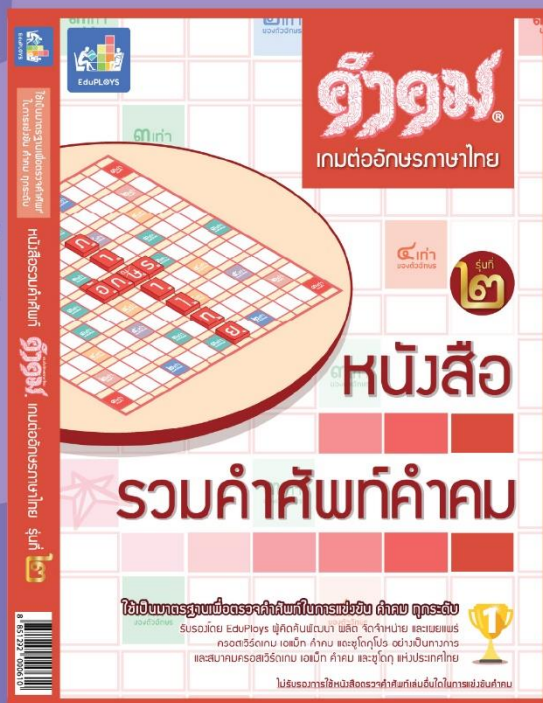


ตัวต่อม

เกมต่ออักษรภาษาไทย



ในการแข่งขันคำคม ให้ใช้หนังสือรวมคำศัพท์คำคมโดย EduPLAYS เป็นมาตรฐานเพื่อตรวจคำศัพท์ในการแข่งขันทุกระดับชั้น



หนังสือรวมคำศัพท์คำคม รับรองโดย **EduPLAYS**

ผู้คิดค้นพัฒนา ผลิต จัดจำหน่าย เผยแพร่ และผู้ถือลิขสิทธิ์ คำคม อย่างเป็นทางการ



EduPlays |



EduPlays |



www.eduplays.com |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113



Crossword®



ในการแข่งครอสเวิร์ดเกม รุ่นนักเรียน ให้ใช้หนังสือพจนานุกรมครอสเวิร์ดโดย EduPLOYS เป็นมาตรฐานในการตรวจคำศัพท์ในการแข่งขัน



EduPloys |



EduPloys |



www.eduploys.com |



@eduploys |



02-295-0861-5 ต่อ 103,113