



ที่ ศธ ๐๔๐๐๙/๒๓๑๖

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๓ มีนาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์ส่งผลงานเข้าประกวดรายการ Win Win WAR Thailand OTOP Junior Season 4

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาทุกเขต

ด้วยบริษัท ไทยเบฟเวอเรจ จำกัด (มหาชน) โดยศูนย์ C asean กำหนดจัดการประกวด Win Win WAR Thailand OTOP Junior Season 4 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างทักษะอาชีพให้กับเยาวชน โดยประยุกต์ใช้ความรู้ทางวิชาการมาเริ่มการทำธุรกิจบนพื้นฐานของภูมิปัญญาท้องถิ่น เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาอาชีพสร้างรายได้ ซึ่งเป็นรากฐานสำคัญในการดูแลตนเองพัฒนาคุณภาพชีวิต เติบโตขึ้นมาเป็นบุคลากรที่มีคุณภาพและมีคุณค่าต่อสังคม ซึ่งจัดประกวดดังกล่าวในรูปแบบรายการโทรทัศน์ผ่านช่องอัมรินทร์ทีวี HD ๓๔ เพื่อค้นหาเด็กเรียนจากทั่วประเทศที่สนใจ และขอความอนุเคราะห์สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประชาสัมพันธ์เชิญชวนโรงเรียนเข้าประกวดรายการ Win Win WAR Thailand OTOP Junior Season 4 โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันนี้ – ๒๓ พฤษภาคม ๒๕๖๘

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอให้ท่านประชาสัมพันธ์การประกวดรายการ Win Win WAR Thailand OTOP Junior Season 4 ให้แก่โรงเรียนในสังกัด ที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม ทั้งนี้สามารถดูรายละเอียดการประกวดรายการ Win Win WAR Thailand OTOP Junior Season 4 ตาม QR Code ท้ายหนังสือฉบับนี้ โดยสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ เบอร์โทร. ๐๙ ๘๘๘๕ ๕๖๓๖ Email:nanthatchaphon.j@c-asean.org

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

นายวุฒิ วงศ์สุธรรม

(นายวุฒิ วงศ์สุธรรม)
ผู้อำนวยการสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประจำปีการศึกษา พ.ศ.๒๕๖๘

สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา
โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๔๘๓



เอกสารรายละเอียด
การประกวด

Win Win WAR Thailand OTOP Junior

ศูนย์ C asean ได้จัดการประกวด รายการ Win Win WAR Thailand OTOP Junior ในรูปแบบรายการโทรทัศน์ ผ่านช่องอมรินทร์ทีวี HD 34 เพื่อกันนักเรียนจากทั่วประเทศที่มีความรู้ ความสามารถ ความคิดสร้างสรรค์ ต่อยอดความรู้ ประยุกต์ใช้ความรู้ทางวิชาการมาปรับใช้ในการทำธุรกิจบนพื้นฐานของภูมิปัญญาท้องถิ่น มีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างทักษะอาชีพ ให้กับเยาวชน เพื่อสร้างความตระหนักรู้ในวงกว้างถึงแนวทางในการพัฒนาอาชีพ สร้างรายได้ ซึ่งเป็นรากฐานสำคัญในการดูแล ตนเอง พัฒนาคุณภาพชีวิต เดิมโตขึ้นมาเป็นบุคลากรที่มีคุณภาพและมีคุณค่าต่อสังคม

จากการแข่งขันในปีที่ผ่านมาได้รับการตอบรับจากผู้เข้าแข่งขันจำนวนมาก และเพื่อให้ขยายการรับรู้ และขยาย โอกาสให้แพร่หลายไปในวงกว้างยิ่งขึ้น ศูนย์ C asean จึงต่อยอดจัดการประกวดรายการ Win Win WAR Thailand OTOP Junior Season 3 เพิ่มประเภทผลิตภัณฑ์ใหม่ คือผลิตภัณฑ์ “ประเภทอื่นๆ” เพื่อเปิดโอกาสให้กับนักเรียนจากทั่วประเทศ ใช้ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี สร้างเป็นผลิตภัณฑ์ที่เป็นนวัตกรรม เชื่อมโยงช่องทางการตลาดเข้าสู่โรงเรียน เพื่อให้มีแนวทางในการพัฒนาอาชีพและรายได้ให้กับตนเอง และ ครอบครัว อันเป็นรากฐานในการพัฒนาคุณภาพชีวิต เสริมสร้างภูมิคุ้มกันให้กับ นักเรียนให้มีคุณภาพและมีคุณค่าทางสังคม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันนี้ - 26 พฤษภาคม 2568 โดยมีรายละเอียด ดังนี้

กลุ่มเป้าหมายและคุณสมบัติ

1. นักเรียนอายุระหว่าง 9 - 14 ปี สมัครในรูปแบบกลุ่มหรือชมรมมีสมาชิกไม่เกิน 5 คน
2. มีการผลิตในกลุ่มผลิตภัณฑ์ 6 ประเภทได้แก่ ประเภทอาหาร ประเภทเครื่องดื่ม ประเภทผ้าและเครื่องแต่งกาย ประเภทของใช้ ของตกแต่ง ของที่ระลึก ประเภทสมุนไพรที่ไม่ใช่อาหาร และประเภทอื่นๆ
3. ประยุกต์ใช้ความรู้จากในห้องเรียน อาทิ วิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ภาษาอังกฤษ เป็นต้น มาพัฒนาผลิตภัณฑ์
4. ผลิตภัณฑ์สามารถสร้างผลกระทบเชิงบวกหรืออื่นประโยชน์ต่อสังคม สิ่งแวดล้อม
5. ไม่จำกัดจังหวัด
6. สมาชิกในทีมสามารถมาจากการต่างสถาบันการศึกษาภายนอกได้

รูปแบบการดำเนินการตามหลักเกณฑ์การดำเนินงานของทีมผู้สมัครโครงการ Win Win WAR OTOP Junior Season 4 มีดังนี้

1. มีกระบวนการทำงานเป็นทีม
2. เน้นกระบวนการมีส่วนร่วมของผู้ปกครอง ผู้ประกอบการ หรือคนในชุมชน ในการผลิตและพัฒนาผลิตภัณฑ์ และ นำมาประยุกต์ พัฒนาและต่อยอดเป็นผลิตภัณฑ์ที่มีคุณค่า
3. มีการใช้วัสดุเชิงสร้างสรรค์ และเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม โดยสามารถสร้างเป็นมาตรฐานในการผลิตหรือ บริการได้
4. มีการส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้เรื่องทำมาค้าขาย การคิดต้นทุน การคิดราคา และการจัดทำบัญชีรายรับ – รายจ่าย
5. มีการสนับสนุนให้มีการจัดจำหน่ายผลิตภัณฑ์จริง สร้างรายได้ และมีแผนก่อให้เกิดกำไรในอนาคต รวมทั้งส่งเสริม ให้มีช่องทางการตลาดที่หลากหลาย
6. ส่งเสริมให้เกิดความยั่งยืน สามารถถ่ายทอดการผลิตและการประกอบการไปยังรุ่นต่อไปได้
7. ส่งเสริมให้เกิดอาชีพ สร้างรายได้ ขยายเศรษฐกิจฐานราก ให้มั่นคงและยั่งยืน

เกณฑ์การพิจารณาตัดสิน

คณะกรรมการจะพิจารณาผลงานในการพัฒนาผลิตภัณฑ์ ใน 6 ประเภทผลิตภัณฑ์ ได้แก่

1. ประเภทอาหาร

นิยาม หมายถึง ผลผลิตทางการเกษตรและอาหารแปรรูป ซึ่งได้รับมาตรฐาน อย., GAP, GMP, HACCP, Qmark, มพช., มอก., มาตรฐานเกษตรอินทรีย์, ชาลาล หรือมีความสะอาดถูกสุขอนามัยดังตัวอักษรปุ่ง จนถึงขั้นตอนสุดท้ายที่สามารถใช้บริโภคได้

2. ประเภทเครื่องดื่ม

เครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ ได้แก่ ผลิตภัณฑ์เครื่องดื่มประเภทพร้อมดื่ม ผลิตภัณฑ์ประเภทคลาย และ ผลิตภัณฑ์ประเภท เช่น น้ำแร่ น้ำผลไม้ น้ำสมุนไพร เครื่องดื่มรังนก กาแฟคั่ว กาแฟปูรุ่งสำเร็จรูป มะตูมผง ชา ใบหม่อน ชาจีน ชาสมุนไพร ชาขันน้ำเขากวาง น้ำเต้าหู้ นมสด นมข้าวกล้อง เป็นต้น หรือเครื่องดื่มที่มีในห้องถัง โดยใช้วัตถุดิบที่ในห้องถังเป็นหลัก

3. ประเภทผ้าและเครื่องแต่งกาย

นิยาม หมายถึง ผ้าห่อและผ้าถักจากเส้นใยธรรมชาติเป็นหลัก รวมทั้งเสื้อผ้า/เครื่องนุ่งห่ม และ เครื่องแต่งกายที่ใช้ประดับตกแต่งประกอบการแต่งกายทั้งเพื่อประโยชน์ในการใช้สอยและเพื่อความสวยงาม

4. ประเภทของใช้/ของตกแต่ง/ของที่ระลึก

นิยาม หมายถึง ผลิตภัณฑ์ที่มีไว้ใช้หรือตกแต่งประดับในบ้าน สถานที่ต่างๆ เช่น เครื่องใช้ในบ้าน เครื่องครัว เครื่องเรือน ที่มีวัตถุประสงค์เพื่อการใช้สอยหรือประดับตกแต่ง หรือให้เป็นของขวัญ

5. ประเภทสมุนไพรที่ไม่ใช้อาหาร

นิยาม หมายถึง ผลิตภัณฑ์จากสมุนไพรหรือมีสมุนไพรเป็นส่วนประกอบอาจใช้ประโยชน์ แล้วอาจส่งผลต่อสุขภาพ ได้แก่ ยาจากสมุนไพร เครื่องสำอางสมุนไพร วัตถุอันตรายที่ใช้ในบ้านเรือน เช่น น้ำยาล้างจานสมุนไพร สมุนไพรไล่ยุง หรือกำจัดแมลง และรวมถึงผลิตภัณฑ์จากสมุนไพรที่ใช้ทางการเกษตร เช่น น้ำมักเข้าวัว น้ำส้มควันไม้ ดินปุ๋ยอินทรีย์ เป็นต้น

6. ประเภทอื่นๆ

นวัตกรรมผลิตภัณฑ์ คือ แนวคิดใหม่ หรือสิ่งประดิษฐ์ใหม่ ที่ต่อยอดและใช้ประโยชน์จากสิ่งที่มีอยู่แล้วให้สนับสนุน ยิ่งขึ้น โดยอาศัยความก้าวหน้าทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อนำไปสร้างสรรค์ในรูปแบบใหม่ให้เกิดประโยชน์มากยิ่งขึ้น ซึ่งนวัตกรรมที่ประสบความสำเร็จ สามารถช่วยสร้างมูลค่าในเชิงเศรษฐกิจได้ เช่น โดรนไล่แมลง หุ่นยนต์เก็บขยะ เช่นเซอร์ปลูกตันไม้ และอื่นๆ

โดยมีเกณฑ์การพิจารณาใน 3 ด้าน ดังนี้

1. ด้านบุคคล ทีม ได้แก่ การทำงานเป็นทีม สมาชิกมีบทบาทชัดเจน ความคิดสร้างสรรค์ ความรู้ความสามารถด้านการพัฒนาผลิตภัณฑ์ และการมีส่วนร่วมของชุมชน

2. ด้านผลิตภัณฑ์ ได้แก่ การใช้ทรัพยากรที่ไม่ทำลายสิ่งแวดล้อม และศักยภาพในการผลิตและบรรจุภัณฑ์

3. ด้านการบริหารจัดการ ได้แก่ การได้มาซึ่งรายได้ การจัดสรรผลกำไร แผนงาน ซ่องทางการตลาด ระบบการบริหารงาน และการจัดทำบัญชีรับ-จ่าย

กติกา ขั้นตอน และเงื่อนไขการประกวด

1. ผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวดต้องเป็นผู้ที่รับผิดชอบการดำเนินงานพัฒนาผลิตภัณฑ์โดยตรง
2. ผลิตภัณฑ์ที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่ผลิตขึ้นโดยความร่วมมือของทีมและชุมชนที่ไม่ได้มีการลอกเลียนแบบดัดแปลงหรือทำซ้ำ หรือผิดกฎหมาย
3. จัดส่งใบสมัคร และคลิปวีดีโอ ระหว่างวันที่ วันนี้ – 23 พฤษภาคม 2568
4. คณะกรรมการส่วนกลางกลั่นกรองผลงาน พิจารณาเอกสารของผู้ส่งเข้าประกวด จากเอกสารใบสมัคร คลิปวีดีโอนำเสนอ ผลการดำเนินงาน (ไม่เกิน 3 นาที) โดยสืvoieให้เห็นถึงการได้มาซึ่งรายได้ การบริหารจัดการรายได้ การแบ่งหน้าที่ กันของสมาชิกในทีม การมีส่วนร่วมของชุมชน จุดเด่นหรือข้อแตกต่างของผลิตภัณฑ์ และการอ่อประโยชน์ต่อสังคมหรือ สิ่งแวดล้อม เพื่อเข้าร่วมประกวดจำนวน 45 ทีม
5. กำหนดดำเนินการประกวดผลงานรอบแรก รอบทดสอบความมุ่งมั่น (Willing) โดยการคัดเลือกทีมทั้งหมดให้เหลือ 10 ทีม โดยพิจารณาจาก 45 ทีมที่ผ่านการคัดเลือกจะต้องนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ และตอบคำถาม เพื่อสะท้อนหัวใจ ใน รูปแบบการอัตราการ ที่ห้องถ่ายทำรายการ ณ กรุงเทพมหานครตามวันและเวลาที่กำหนด
6. กำหนดดำเนินการประกวดผลงานรอบสุดท้าย รอบทดสอบความสามารถและความพร้อม (Able & Ready) 10 ทีมผู้ผ่านการคัดเลือกแข่งขันตอบคำถามวัดความรู้ความสามารถ เช่น ความสามารถเกี่ยวกับการทำบัญชี การทำการตลาด ทีมที่มี จำนวนหัวใจสะสมสูงสุดจะได้รับตำแหน่งสุดยอดนักธุรกิจแบ่งปันรุ่นเยาว์ Win Win WAR OTOP Junior Season 4 และ ทีมผู้ ชนะ ได้เข้าร่วมงาน OTOP City 2025 ซึ่งเดือนธันวาคม ณ ศูนย์การแสดงสินค้า และการประชุม อิมแพ็ค เมืองทองธานี อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี
7. หากพบว่าผลงานที่ส่งประกวดหรือทีมที่ส่งผลงานเข้าประกวดไม่ปฏิบัติตามกติกา เงื่อนไข และรายละเอียดการจัด ประกวด แม้ว่าจะสิ้นสุดการประกวดไปแล้ว ทางผู้จัดประกวดมีสิทธิ์ในการพิจารณา ตัดสิทธิ ยกเลิก หรือเปลี่ยนแปลงการ ตัดสิน
8. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดรับทราบกติกา เงื่อนไข และรายละเอียดต่างๆ ของโครงการ ทุกประการ และยินดีปฏิบัติ ตามทุกประการ
9. ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกติกา เงื่อนไข และรายละเอียดการจัดประกวด โดยไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า และการ ตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด
10. โรงเรียนของผู้ที่ได้รับรางวัล OTOP Junior ในปีที่ผ่านมา (2560-2567) สามารถส่งประกวดได้ โดยต้องเป็นผลิตภัณฑ์ ใหม่

รางวัล

1. สำหรับผู้ชนะเลิศ

- 1.1 ทุนการศึกษาสำหรับนักเรียนที่เข้าร่วมแข่งขัน ไม่เกิน 5 คน จำนวน 40,000 บาทต่อคน
- 1.2. เงินทุนสำหรับสถาบันการศึกษาในการร่วมพัฒนาผลิตภัณฑ์ จำนวน 10,000 บาท
- 1.3. เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ "มีชัยพัฒนา เรียนรู้สู่ความยั่งยืน" ณ โรงเรียนมีชัยพัฒนา จ.บุรีรัมย์ ไม่เกิน 8 คน
- 1.4. ทุนการศึกษาด้านนวัตกรรม ณ ประเทศไทย ไม่เกิน 8 คน

2. สำหรับผู้เข้ารอบสุดท้าย

- 2.1 ทุนการศึกษาสำหรับนักเรียนที่เข้าร่วมแข่งขัน ไม่เกิน 5 คน จำนวน 6,000 บาทต่อคน
- 2.2. เงินทุนสำหรับสถาบันการศึกษาในการร่วมพัฒนาผลิตภัณฑ์ จำนวน 10,000 บาท
- 2.3. เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ "มีชัยพัฒนา เรียนรู้สู่ความยั่งยืน" ณ โรงเรียนมีชัยพัฒนา จ.บุรีรัมย์ ไม่เกิน 8 คน

หมายเหตุ กำหนดการอื่นๆ จะแจ้งในลำดับถัดไป

WIN WIN
WAR
Willing Able Ready
THAILAND
OTOP JUNIOR
SEASON 4



เชิญชวนน้องๆ อายุ 9-14 ปี
ที่มีผลิตภัณฑ์นวัตกรรม
เพื่อสังคมสุดว้าว

เข้าร่วมการแข่งขันชิงทุกรางวัลสูงสุด
200,000 บาท

และทริปเรียนรู้นวัตกรรมเพื่อสังคมในฝั่ง
กั้งใบและต่างประเทศ

เปิดรับสมัครแล้ววันนี้

[f Win Win WAR Thailand](#) [@winwinwarthailand](#)



ลิงก์เพื่อสมัคร



QR Code ใบสมัคร