

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/ก๕๒๓



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพฯ ๑๐๓๐๐

๑๓ มีนาคม ๒๕๖๘

เรื่อง เปิดรับสมัครข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงและปัญญาประดิษฐ์ ไปยังโรงเรียนในสังกัด

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เปิดรับสมัครข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา จำนวน ๑๘๐ คน เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อพัฒนาความรู้และทักษะของครูและบุคลากรทางการศึกษา ให้สามารถปรับตัวเข้ากับเทคโนโลยีสมัยใหม่ พร้อมจัดการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR, AR) และปัญญาประดิษฐ์ (AI) อย่างมีประสิทธิภาพ โดยกำหนดให้มีการอบรม จำนวน ๒ รุ่น คือ รุ่นที่ ๑ ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๘ และรุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๑ - ๔ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทีค กรุงเทพมหานคร รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พิจารณาเห็นว่าหลักสูตรดังกล่าว จะช่วยพัฒนาศักยภาพของข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา ให้สามารถสร้างองค์ความรู้และประยุกต์ใช้เทคโนโลยีอัจฉริยะในการจัดการเรียนการสอน ตลอดจนส่งเสริมการพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับบริบททางการศึกษาในยุคดิจิทัล จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าว ให้ข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษาในสังกัดทราบ ผู้สนใจสามารถศึกษารายละเอียดและสมัครได้ที่เว็บไซต์ www.ottc.obec.go.th หรือกรอกที่ลิงก์ <https://shorturl.at/Zxqui> ตั้งแต่วันที่ - ๖ เมษายน ๒๕๖๘ โดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมอบรม ทั้งนี้ ข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษาที่เข้ารับการอบรมครบตามหลักสูตร จะได้รับวุฒิบัตรรับรองจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้อง

ขอแสดงความนับถือ

(นางเกศทิพย์ ศักวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๑๕-๖



“เรียนดี มีความสุข”

QR CODE รับสมัคร



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
เรื่อง รับสมัครครูและบุคลากรทางการศึกษา สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงและปัญญาประดิษฐ์

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) เปิดรับสมัครครูและบุคลากรทางการศึกษาในสังกัด จำนวน ๑๘๐ คน เพื่อเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงและปัญญาประดิษฐ์ โดยแบ่งเป็น ๒ รุ่น ๆ ละ ๔ วัน ได้แก่ รุ่นที่ ๑ ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๘ และรุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๑ - ๔ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ซึ่งการอบรมเชิงปฏิบัติการครั้งนี้มีเป้าหมายเพื่อพัฒนาความรู้และทักษะของครูและบุคลากรทางการศึกษา ให้สามารถปรับตัวเข้ากับเทคโนโลยีสมัยใหม่ พร้อมจัดการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR, AR) และปัญญาประดิษฐ์ (AI) อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเน้นเนื้อหาที่ทันสมัยและประยุกต์ใช้ได้จริง ส่งเสริมสังคมแห่งการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับครูและนักเรียน ยกย่องความสามารถด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ที่ตอบโจทย์อนาคต และสามารถต่อยอดการใช้เทคโนโลยีเพื่อพัฒนาการศึกษาอย่างยั่งยืน โดยมีรายละเอียด ดังนี้

คุณสมบัติของผู้สมัคร

๑. เป็นข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ทุกกลุ่มสาระการเรียนรู้ และทุกระดับชั้น
๒. มีความรู้และทักษะพื้นฐานเกี่ยวกับสื่อการเรียนรู้ออนไลน์
๓. หากมีผลงานการพัฒนาสื่อการสอน หรือประสบการณ์ทางการใช้งานเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) จะได้รับการพิจารณาเป็นพิเศษ
๔. มีความกระตือรือร้นในการเรียนรู้และพัฒนาตนเองในด้านเทคโนโลยีการศึกษา
๕. สามารถทำงานเป็นทีม มีทักษะในการสื่อสารและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นอย่างมีประสิทธิภาพ
๖. มีความสามารถในการปรับตัวและใช้เทคโนโลยีใหม่ ๆ ในการจัดการเรียนรู้

ขั้นตอนและกำหนดการรับสมัคร

การรับสมัคร

๑. กรอกใบสมัครพร้อมส่งลิงก์ผลงานในรูปแบบคลิปวิดีโอการสอน (ไม่เกิน ๓ นาที) ที่แสดงถึงการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการเรียนการสอนเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนรู้ (อาจเป็นผลงานที่เคยพัฒนาไว้แล้ว) หรือเป็นคลิปสาริตให้เห็นถึงการใช้เทคโนโลยี AR/VR/AI เบื้องต้น (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ในการจัดการเรียนรู้

๒. กรอกใบสมัครที่เว็บไซต์ www.ottc.obec.go.th หรือกรอกที่ลิงก์ <https://shorturl.at/Zxqui>

ตั้งแต่วันที่ - ๖ เมษายน ๒๕๖๘

การคัดเลือก

๑. คณะกรรมการจะพิจารณาจากผลงานที่ส่งเข้ามาตามข้อ ๑ ของหัวข้อการรับสมัคร
๒. ประกาศรายชื่อผู้ผ่านการคัดเลือก ภายในวันที่ ๗ เมษายน ๒๕๖๘ ผ่านทาง www.ottc.obec.go.th

การยืนยันสิทธิ์

๑. ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกต้องยืนยันสิทธิ์เพื่อเข้ารับการอบรม ภายในวันที่ ๘ เมษายน ๒๕๖๘ ผ่านทาง www.ottc.obec.go.th
๒. ผู้ที่ผ่านการคัดเลือกต้องเข้ากลุ่มไลน์ของโครงการ (จะแจ้งให้ทราบหลังวันประกาศรายชื่อ)
๓. หากไม่ยืนยันตัวตนภายในกำหนดเวลาจะถือว่าสละสิทธิ์

การเข้าร่วมการประชุม

ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกต้องเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง และปัญญาประดิษฐ์ โดยแบ่งเป็น ๒ รุ่นๆ ละ ๔ วัน ดังนี้

- รุ่นที่ ๑ ระหว่างวันที่ ๒๒ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๘ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทีก กรุงเทพมหานคร
- รุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๑ - ๔ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทีก กรุงเทพมหานคร

โดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะออกหนังสือเชิญถึงต้นสังกัดของผู้ที่ผ่านการคัดเลือกให้เข้าร่วมการอบรมอย่างเป็นทางการ

ผู้เข้ารับการอบรมจะได้รับเกียรติบัตรที่ออกโดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

หัวข้อในการอบรม

ภาคความรู้

๑. ภาพรวม และวัตถุประสงค์หลักสูตร แนวคิด Pedagogy ยุคดิจิทัล (Active Learning, Inquiry-based, Constructivism)
๒. เจาะลึกแนวคิดทางการสอนที่สอดคล้องกับการใช้เทคโนโลยี (Situating Learning, Collaborative Learning) ตัวอย่างการบูรณาการ Pedagogy กับเทคโนโลยี
๓. แนวคิด Metaverse ในการศึกษา แนะนำเครื่องมือ Spatial และการติดตั้ง Unity
๔. สาธิตการเชื่อมต่อ Spatial กับ Unity และการสร้างฉากเสมือนพื้นฐาน (Scene) ใน Unity
๕. แนวคิด AR ในการศึกษา แนะนำ Vuforia SDK และการติดตั้งใน Unity
๖. สาธิตการสร้างโปรเจกต์ AR พื้นฐาน (Image Target, วัตถุ 3D) เทคนิคการนำโมเดล AI เข้ามาใช้

ใน AR

ภาคปฏิบัติ

๑. การ Generative AI และเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างภาพ, เสียง, โมเดล 3D ตัวอย่างสื่อประกอบจาก AI
๒. เทคนิคการเขียน Prompt ที่ทรงประสิทธิภาพ และให้ผู้เข้าร่วมอบรมทดลองสร้างสื่อประกอบบทเรียนด้วย Generative AI
๓. สร้างสภาพแวดล้อมเสมือนใน Spatial ผ่าน Unity จัดวางวัตถุและองค์ประกอบเบื้องต้น
๔. ปรับแต่งสื่อที่ได้จาก Generative AI ลงใน Metaverse ทดลองใช้งานและปรับปรุงฉากเสมือนให้เหมาะสมกับเป้าหมายการสอน
๕. ผู้เข้าร่วมอบรมลงมือสร้างสื่อ AR ตั้งค่า Image Target และนำโมเดลจาก AI เข้าสู่ Unity

๖. ปรับปรุง...

๖. ปรับปรุง AR และทดสอบใช้งานผ่านสมาร์ทโฟน/แท็บเล็ต รับคำแนะนำจากวิทยากร เพื่อปรับให้เหมาะสมกับการเรียนการสอน

๗. วางแผนหัวข้อบทเรียนที่ต้องการสร้าง (Metaverse หรือ AR) ระดมแนวคิด Pedagogy และสื่อ AI ที่ต้องใช้

๘. เริ่มพัฒนาต้นแบบ (Prototype) สื่อการเรียนรู้ โดยมีการกำหนดฉาก สภาพแวดล้อม หรือ Marker สำหรับ AR ค้นหาและสร้างสื่อ AI เพิ่มเติม

๙. ลงมือพัฒนาผลงานต่อเนื่อง วิทยากรให้คำปรึกษาทางเทคนิค, Prompt AI, และการออกแบบ Pedagogy

การเข้าร่วมอบรม

๑. สิ่งที่ต้องเตรียมมาในวันอบรม

๑.๑ สมาร์ทโฟน หรือ แท็บเล็ต พร้อมสายชาร์จอุปกรณ์

๑.๒ Notebook ต้องมีสเปคขั้นต่ำ ดังนี้

๑.๒.๑ ระบบปฏิบัติการ Windows ๑๐ ขึ้นไป

๑.๒.๒ แรมของเครื่อง ๘ GB ขึ้นไป

๑.๒.๓ ฮาร์ดดิสก์มีพื้นที่ไม่น้อยกว่า ๒๕ GB

๑.๒.๔ มีกล้อง Webcam

๑.๒.๕ มีไมโครโฟน สำหรับบันทึกเสียง

๑.๒.๖ สายชาร์จอุปกรณ์

๑.๓ หูฟัง

๑.๔ ปลั๊กพ่วง

๒. ต้องติดตั้งและลงทะเบียนการใช้งานโปรแกรมก่อนเข้ารับการอบรมฯ ซึ่งจะแจ้งรายละเอียดให้ทราบภายหลัง

๓. ผู้เข้าร่วมอบรมทั้ง ๒ รุ่นจะต้องจัดทำผลงานในระหว่างการอบรมเพื่อรับวุฒิบัตร

๔. ผลงานที่ได้รับการคัดเลือกจะได้รับการเผยแพร่ ผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมอบรม

๑. สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรับผิดชอบ ค่าเดินทาง ค่าที่พัก ค่าอาหารกลางวัน ค่าอาหารเย็น และค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม ตลอดการอบรม

๒. สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะจัดสรรโอนเงินเพื่อเป็นค่าใช้จ่ายในการเดินทางไปยังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด ขอให้ผู้เข้าร่วมอบรมสำรองค่าใช้จ่ายในการเดินทางล่วงหน้า และเบิกจากต้นสังกัดหลังจากเสร็จสิ้นการอบรม

ข้อมูลเพิ่มเติม

๑. ระหว่างการอบรมผู้เข้าร่วมอบรมสามารถใส่ชุดลำลอง (สุภาพ) สุภาพสตรีสามารถใส่กางเกงได้
๒. สามารถติดตามรายละเอียดได้ที่

Website : www.ottc.obec.go.th

Facebook : OBEC Metaverse 2025

Facebook : สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

ประกาศ ณ วันที่ ๑๕ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๘



(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน