



ที่ อดพ.2568/123

3 กรกฎาคม 2568

เรื่อง ขอกการสนับสนุนทำหนังสือประชาสัมพันธ์กิจกรรมถึงโรงเรียน

กราบเรียน คุณชาญชิต ทัพพณี ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 4

เนื่องด้วย บริษัท เอ็ดดูพลอยส์ เกมแอนด์ทอย จำกัด และบริษัท แม็กซ์พลอยส์ อินเตอร์เนชั่นแนล จำกัด ผู้ผลิต ผู้พัฒนา ผู้ถือลิขสิทธิ์ และผู้เผยแพร่ “เอแม็ท” เกมกีฬาต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์, “คำคม” เกมกีฬาต่ออักษรภาษาไทย, “ครอสเวิร์ดเกม” เกมกีฬาต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ, “ซูโดกุโปร” เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข และเกมกีฬาเสริมทักษะทางความรู้อื่นๆ ได้จัดมหกรรมการแข่งขันเกมกีฬาทางวิชาการเพื่อการศึกษา “เอ็ดดูพลอยส์ เอแม็ท คำคม ครอสเวิร์ดเกม และซูโดกุ ชิงแชมป์ภาคเหนือ ประจำปี 2568 ชิงถ้วยรางวัลกระทรวงศึกษาธิการ” ซึ่งการแข่งขันครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมเยาวชนนักเรียนไทยให้เกิดความสนใจในการเรียนรู้ อันจะเป็นประโยชน์ ในด้านการพัฒนาการศึกษา การเรียนการสอน ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 9 ประเภท ประกอบด้วย “เอแม็ท” เกมต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์, “คำคม” เกมต่ออักษรภาษาไทย, “ครอสเวิร์ดเกม” เกมต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ, “ซูโดกุ” เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข, “โกลด์ฟิงเกอร์” เกมปฏิบัติการมือทองทลายตึก, “โพร์สตาร์” เกมหยอดเหรียญครบสี่, “เชอร์คัส” เกมการ์ดต่อสู้และอักษรเหมือน, “สปีดเทรเซอร์” เกมไขปริศนาการ์ดตัวเลข และ “สเปซฮัน” เกมวางแผนค้นหาสัตว์ทดลอง ตั้งแต่ระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนปลาย จนถึงรุ่นประชาชนทั่วไป ซึ่งจะมีการจัดแข่งขันในวันเสาร์และวันอาทิตย์ที่ 2-3 สิงหาคม 2568 ณ ศูนย์การค้าเซ็นทรัล เชียงใหม่ แอร์พอร์ต ทั้งนี้ท่านสามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ www.facebook.com/EduPloys หรือสอบถามโดยตรงได้ที่ โทร. 02-295-0861 ต่อ 103 , 113 , 114



ทั้งนี้เพื่อเป็นการเปิดโอกาสให้เยาวชนนักเรียนไทยทุกคนได้มีโอกาสเข้าร่วมกิจกรรมนี้อย่าง
ทั่วถึง ทางบริษัทฯ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จาก สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 4 ใน
การทำหนังสือประชาสัมพันธ์กิจกรรมไปยังโรงเรียนต่างๆ เพื่อให้ทราบกันอย่างทั่วถึง

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และใคร่ขอแสดงความขอบคุณล่วงหน้ามา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(นางศศิธร เจตน์เจริญ)

ผู้จัดการฝ่ายกิจกรรมการแข่งขัน

โทร. 02-295-0861 ต่อ 103

มือถือ. 098-912-2776

อีเมล. puntip@eduploys.com



OFFICIAL TOURNAMENT



CENTRAL
CHIANGMAI
AIRPORT



เปิดรับสมัครการแข่งขัน

เอ็ดดูพลอยส์ ชิงแชมป์ภาคเหนือ ประจำปี 2568

ชิงถ้วยรางวัลกระทรวงศึกษาธิการ



2-3 สิงหาคม 2568

ณ ศูนย์การค้าเซ็นทรัลเชียงใหม่ แอร์พอร์ต



ประเภทการแข่งขันที่เปิดรับสมัคร

A-MATH / KUMKOM / CROSSWORD GAME /
SUDOKU / FOUR STARS / SPEED TREASURES / GOLD FINGER /
CIRCUS / SPACE HUNT

สมัครแข่งขันได้ที่
www.eduploys.com



ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [EduPLOYs](https://www.facebook.com/eduploys)

สั่งซื้อ
สินค้า

[EduPLOYs](https://www.instagram.com/eduploys) | [@eduploys](https://www.facebook.com/eduploys) | 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



รายละเอียดการแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 2 สิงหาคม 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



ซูโดกุ เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข 

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เก็บ ป.6)	เดี่ยว	สอบคัดเลือก 1 sou + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	เดี่ยว	
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	

** การแข่งขันซูโดกุปริศนา จะคัดเลือกผู้ที่ได้อันดับที่ 5 อันดับแรก เข้าสู่อันดับชิงชนะเลิศ

โฟร์สตาร์ เกมหยอดเหรียญจรวดสี่ 

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

SPEED TREASURES 

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษา	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

รายละเอียดการแข่งขัน

วันอาทิตย์ที่ 3 สิงหาคม 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.

โกลด์ฟีมเกอร์ เกมปลูกผักปลูกผลไม้ 

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

เซอร์กิส เกมการ์ดต่อสู้ และอักษรเหมือน 

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

SPACE HUNT เกมวางแผนค้นหาสัตว์ทดลอง 

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
โตเฟ่น	เดี่ยว	8 เกม + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduplays.com | EduPLAYS

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLAYS



@eduplays



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



รายละเอียดการแข่งขัน

วันที่ 2-3 สิงหาคม 2568 (แข่งขัน 2 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



เอแม็ท เกมต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	12 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

คำคม เกมต่ออักษรภาษาไทย



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	10 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: สำหรับการแข่งรุ่น คำคม ทุกรุ่น กำหนดให้ใช้ "หนังสือรวมคำศัพท์คำคม รุ่นที่ 2 ของ EduPLAYS" เป็นหลักในการอ้างอิงตรวจสอบคำศัพท์

คอสเวิร์ดเกม เกมต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	12 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: ** หนังสือที่ใช้เป็นมาตรฐานในการตรวจคำศัพท์สำหรับการแข่งขันคอสเวิร์ดเกมรายการนี้ ได้แก่

- รุ่นประถม ใช้หนังสือพจนานุกรมคอสเวิร์ด (TWLO6)

- รุ่น ม.ต้น, ม.ปลาย และโอเพ่น ใช้หนังสือพจนานุกรม Collins ULTIMATE CROSSWORD GAME DICTIONARY 2-9 LETTERS ของ EduPLAYS (CSW24) ซึ่งจะมีการตัดคำศัพท์ที่ความหมายไม่ชัดเจนและคำหายากๆ ที่ไม่เหมาะสมต่อเยาวชนรุ่นที่แข่งขัน (ประมาณ 2,000 คำ)

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduplays.com | EduPLAYS

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLAYS |



@eduplays |



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



รายละเอียดการแข่งขันเชอร์คัส

วันอาทิตย์ที่ 3 สิงหาคม 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

- รอบคัดเลือก 8 รอบ
แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 6 คน ใช้นาฬิกาจับเวลาในการแข่งขันรอบละ 15 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากหยายการ์ดเริ่มต้นจากกองกลาง 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดหากใครลงการ์ดได้หมดก่อน เกมจะจบทันที และถือว่าได้ อันดับที่ 1 ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนจากการ์ดที่เหลืออยู่บนมือ โดยอันดับจะเรียงจากคะแนนติดลบ น้อยไปจนถึงติดลบมากซึ่งในรอบคัดเลือก การจัดกลุ่มในการแข่งขันจะอิงตามลำดับคะแนน
- รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ
จะคัดเลือกผู้ที่มีคะแนนดีที่สุด 6 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ โดยไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้จะใช้เวลาในการแข่งขันรอบละ 30 นาที หากใครลงการ์ดได้หมดก่อน เกมจะจบทันที และถือว่าได้ อันดับที่ 1 ในรอบนั้น ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนจากการ์ดที่เหลืออยู่บนมือ โดยอันดับจะเรียงจากคะแนนติดลบน้อย ไปจนถึงติดลบมาก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุด จะได้ อันดับที่ 1, อันดับที่ 2 และ อันดับที่ 3 ตามลำดับ

หมายเหตุ : ใครจะเริ่มเล่นก่อน-หลัง ให้ในกลุ่มทำการโหวตออกว่าใครจะได้เริ่มเล่นก่อน และลำดับการเล่นที่เหลือให้วนตามเข็มนาฬิกา

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 3 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 , +5 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 3 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -5 , -10 , -20 ตามลำดับ

หมายเหตุ : ในกรณีที่คะแนนแต้มเกมเท่ากัน ให้ดูที่คะแนนสะสม และคะแนนที่เหลือจากการ์ดตามลำดับ
: ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน
: หากมีข้อพิจารณาใดๆในระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ให้ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



รายละเอียดการแข่งขัน SPACE HUNT

วันอาทิตย์ที่ 3 สิงหาคม 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

● รอบคัดเลือก 8 รอบ

- แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 2-4 คน ใช้เวลาพักเวลาในการแข่งขันรอบละ 20 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากเปิดการ์ดสัตว์ทดลองจากกองจั่ว 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดแล้ว ผู้เล่นจะต้องเลือกการ์ด 1 ใบ เพื่อวางต่อจากการ์ดใบก่อนหน้า โดยการ์ดที่มีสัตว์ทดลองตรงกับ next target ของการ์ดใบก่อนหน้า และให้ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดสัตว์ทดลอง 1 อัน จากสี่ใต้นี่ที่อยู่นบนการ์ดที่ตนเองเพิ่งลงไป แต่หากการ์ดที่มีสัตว์ทดลอง ไม่ตรงกับ next target ให้ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดเลข 1 อัน เมื่อใดที่ผู้เล่นมีการ์ดเลขครบ 2 อัน จะต้องนำมาแลกเปลี่ยนการ์ดสัตว์ทดลอง สีอะไรก็ได้ 1 อันทันที
- หลังจากหยิบการ์ดเลขเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการหยิบการ์ดจากกองจั่ว 1 ใบ เพื่อให้บนมือมี 3 ใบเสมอ
- หากการ์ดสัตว์ทดลองที่จะเลือกหมด ให้หยิบอีกสี่ที่มีอยู่บนการ์ด shoot แทน และหากการ์ดที่ต้องหยิบหมดทั้ง 2 สี ต้องหยิบการ์ดเลข 1 อันแทน
- เมื่อจบเกม ให้ผู้เล่นนำการ์ดที่สะสมได้มาแลกการ์ดเป้าหมาย โดยจะต้องมีการ์ดครบทั้ง 2 สีตามที่กำหนดในแต่ละการ์ด และมีจำนวนรวมกันมากที่สุดในบรรดาผู้เล่น ถึงจะสามารถแลกการ์ดเป้าหมายใบที่ต้องการได้ เมื่อทำการแลกการ์ดเป้าหมายทุกใบจนครบ จะดูอันดับของผู้เล่น ดังนี้ 1. ผู้เล่นที่มีการ์ดเป้าหมายมากกว่า > 2. ผู้เล่นที่มีการ์ดสัตว์ทดลองนอกการ์ดเป้าหมายมากกว่า > 3. ผู้เล่นที่มีตัวเลขบนการ์ดเป้าหมายสูงกว่า

การจบเกม

1. เมื่อการ์ดสัตว์ทดลองหมดจากบนกระดานครบ 3 กองจะถือว่าจบเกมทันที
2. ในกรณีที่นาฬิกาหมดเวลาจะถือว่าจบเกมทันที แต่ต้องเล่นให้ครบรอบ โดยให้จบที่ผู้เล่นลำดับสุดท้าย

● รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ

- คัดเอาผู้ที่มีคะแนนดีที่สุด 4 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ โดยไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้จะใช้เวลาในการแข่งขัน 20 นาที โดยการ จบเกมจะเป็นเหมือนรอบคัดเลือก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้ว ใครได้คะแนนมากที่สุดจะได้อันดับที่ 1 , อันดับที่ 2 และ อันดับที่ 3 ตามลำดับ
- ในกรณีที่คะแนนเดิมเกมเท่ากัน จะดูที่คะแนนสะสม, จำนวนการ์ดเป้าหมายที่สะสมได้, จำนวนการ์ดสัตว์ทดลองที่สะสมได้, อันดับรอบคัดเลือก ตามลำดับ

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 2 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 2 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -10 , -20 ตามลำดับ

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com | EduPLOY

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOY | @eduploys | 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



รายละเอียดการแข่งขัน SPEED TREASURES

วันเสาร์ที่ 2 สิงหาคม 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

● รอบคัดเลือก 8 รอบ

- แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 4 คน ใช้เวลาพักเวลาในการแข่งขันรอบละ 15 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากหยางการ์ดโจกย จากกองกลาง 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดโจกยแล้ว ผู้เล่นจะต้องไขปริศนาโดยใช้การ์ดตัวเลขกุญแจบนมือ ซึ่งจะต้อง ตรงตามเงื่อนไขบนการ์ดโจกย หากมีผู้เล่นคนใดรู้คำตอบให้เขียนคำตอบใส่กระดาษ A4 แล้วนำมือมาวางบน การ์ดโจกย จะถือว่าได้สิทธิ์ในการตอบข้อนั้นๆ หลังจากนั้นให้อธิบายวิธีไขปริศนา หากถูกต้อง ผู้เล่นที่ไขปริศนาได้ จะรับการ์ดโจกยไปสะสมไว้
- ในกรณีที่ผู้เล่นคนแรกตอบผิด จะต้องทิ้งการ์ดโจกยใบนั้นทันที และทำการหยิบการ์ดโจกยใบใหม่เพื่อแก้ไขปริศนาต่อไป
- หากผู้เล่นคนใดตอบผิดครบ 3 ครั้ง(ไม่จำเป็นต้องติดต่อกัน) จะถือว่าผู้เล่นคนนั้นแพ้ทันที และได้คะแนน -20
- การจัดกลุ่มในการแข่งขันจะอิงตามลำดับคะแนน

การจบเกม

1. หากมีผู้เล่นคนใดที่สะสมการ์ดโจกยครบ 5 ใบ จะถือว่าจบเกมทันที และถือว่าได้อันดับที่ 1 ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวม คะแนนโดยนับตามจำนวนการ์ดโจกยของตัวเองที่สะสมได้ โดยอันดับจะเรียงจากผู้เล่นที่สะสมการ์ดโจกย ได้สูงสุดไปถึงต่ำที่สุด
2. ในกรณีที่นาฬิกาหมดเวลาจะถือว่าจบเกมทันที ผู้เล่นคนใดที่สะสมการ์ดโจกยได้มากที่สุดจะถือว่าเป็นผู้ชนะในเกมนั้น โดยเรียงจากผู้เล่นที่สะสมการ์ดโจกยได้สูงสุดไปถึงต่ำที่สุด

● รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ

จะคัดเลือกผู้มีคะแนนดีที่สุด 4 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ และจะไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้ จะใช้เวลาในการแข่งขัน 40 นาที โดยการจบเกมจะเป็นเหมือนรอบคัดเลือก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุดจะได้อันดับที่ 1 , อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 2 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 2 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -10 , -20 ตามลำดับ

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com | EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



แนวปรีศนาซูโดกุ



รอบคัดเลือก			
รุ่น	รูปแบบ	คะแนน	เวลา
ประถมศึกษา	8x8 Classic	10	40
	9x9 Classic	20	
	9x9 Diagonal	30	
	9x9 Alphabet	40	
	รวมคะแนน	100	
มัธยมศึกษาตอนต้น	9x9 Classic	10	40
	9x9 Center Dot	20	
	9x9 Diagonal	30	
	9x9 Jigsaw	40	
	รวมคะแนน	100	
มัธยมศึกษาตอนปลาย	9x9 Classic	10	40
	9x9 Center Dot	20	
	9x9 Diagonal	30	
	9x9 Jigsaw	40	
	รวมคะแนน	100	

รอบชิงชนะเลิศ			
รุ่น	รูปแบบ	คะแนน	เวลา
ประถมศึกษา	9x9 Girandola	-	30
มัธยมศึกษาตอนต้น	9x9 Windoku	-	30
มัธยมศึกษาตอนปลาย	9x9 XV	-	30

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



ข้อควรทราบในการแข่งขัน



1. ผู้เข้าแข่งขันจะนับจากชั้นเรียนปีการศึกษา 2568
2. โรงเรียนที่สามารถเข้าแข่งขันได้ในเขตภาคเหนือ มีดังนี้
กำแพงเพชร , เชียงใหม่ , เชียงราย , ตาก , นครสวรรค์ , น่าน , พิจิตร , พิษณุโลก , เพชรบูรณ์ , แม่ฮ่องสอน , ลำปาง , ลำพูน , สุโขทัย , อุทัยธานี , อุตรดิตถ์
3. การแข่งขัน เอนิเมชัน คอสเพลย์ และโฟล์คสตาร์ จะใช้นาฬิกาจับเวลาในทุกเกมการแข่งขัน โดยกำหนดให้
เอนิเมชัน คอสเพลย์
- รุ่น ประถม แต่ละทีมใช้เวลา ฟังละ 20 นาที ยกเว้น ค่าย รุ่น ประถม ใช้เวลาฟังละ 22 นาที
- รุ่น ม.ต้น / ม.ปลาย และโอเพ่น แต่ละทีมใช้เวลา ฟังละ 22 นาที
** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด นาฬิกาจะติดลบ ซึ่งเวลาที่ติดลบจะถือว่าไปหักลบกับคะแนนที่ทำได้นาทีละ 10 คะแนน
** หากเวลาฟังเต็มแล้วติดลบเกิน 5 นาที จะถือว่าแพ้ทันที
กรณี 1 : ถ้าฟังเวลาที่ติดลบมีคะแนนอยู่แล้วก็คิดคะแนนตามจริง โดยหักลบ 50 คะแนนจากเวลาที่ติดลบของนาฬิกา
กรณี 2 : หากหักลบคะแนนด้วยที่เหลือ และเวลาที่ติดลบ 5 นาที (50 คะแนน) จากคะแนนที่ทำได้แล้ว แต่คะแนนยังมากกว่าอีกฟัง
ให้ปรับคะแนนผลต่างในเกมนั้นเป็นลบ 50 คะแนน โดยใช้คะแนนของอีกฟังเต็ม แล้วลบ 50 คะแนน
** หากเวลาฟัง 2 ฟังติดลบเกิน 5 นาที โดยไม่สามารถระบุได้ว่าเวลาฟังใดติดลบเกิน 5 นาทีก่อน จะถือว่าแพ้และหักลบ 50 คะแนนทั้ง 2 ฟัง
โฟล์คสตาร์
- แต่ละทีมใช้เวลา ฟังละ 7 นาที ** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด จะถือว่าแพ้ทันที
4. หากสมัครแข่งขันแล้วมีการเปลี่ยนตัวนักกีฬา / เปลี่ยนจำนวนนักกีฬาในทีม / การแก้ไขการสะกดชื่อ-นามสกุล,โรงเรียน , จังหวัด จะต้องแจ้งภายใน
วันที่ 29 ก.ค. 68 เท่านั้น แต่หากมีความจำเป็นที่จะต้องเปลี่ยนแปลง สามารถแจ้งได้ที่จุดลงทะเบียนในวันแข่งขัน โดยจะต้องแจ้งก่อนเริ่มการแข่งขัน
** การเปลี่ยนตัวนักกีฬา ทำได้ในกรณีที่นักกีฬาคนเดิมไม่สามารถมาแข่งขันได้ และมีนักกีฬาคนใหม่มาแทนเท่านั้น
โดยไม่สามารถสลับทีมจากรายชื่อนักกีฬาที่เคยสมัครเข้ามาก่อนหน้านี้ และต้องเป็นนักกีฬาประเภท/รุ่นเดิมเท่านั้น
** ในการแข่งขัน นักกีฬาทุกคนจะต้องนั่งตรงตามรหัสนักกีฬายกตัวเอง
** หากไม่ปฏิบัติตาม จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันทันที
5. ในการแข่งขันเกม 1 หากทีมไม่ทันเวลาหลังจากประกาศเริ่มเกมแล้ว ทางกรรมการสามารถประกาศการแข่งขันได้โดยดุลยพินิจของกรรมการ
6. ในการแข่งขัน ถ้าประกาศเริ่มเกมและกดนาฬิกาผ่านไป 15 นาทีแล้ว จะถือว่าแพ้ภายในเกมนั้นๆ
7. สำหรับการแข่งเอนิเมชัน คอสเพลย์ และคอสเพลย์ รุ่น ประถม , ม.ต้น , ม.ปลาย จะใช้การช่าเลนแบบ Double Challenge ซึ่งหมายความว่า
กรณีมีคำศัพท์ในพจนานุกรม : ผู้ขอช่าเลนจะต้องเสียค่าเล่นตามนั้น
กรณีที่ไม่มีคำศัพท์ในพจนานุกรม : ผู้ที่ลืมนำคำศัพท์ด้วยยกด้วยเบี้ยที่ลืมนำออก และเสียค่าเล่นตามนั้น
8. นักกีฬาที่แข่งขันมากกว่า 1 ประเภทในวันเดียวกัน หากเวลาการแข่งขันในรอบใดรอบหนึ่งตรงกัน นักกีฬาจะต้องเลือกแข่งขันกีฬาประเภทใดประเภทหนึ่งเป็นหลักเท่านั้น
9. การแข่งขันรายการนี้ ให้ใช้อุปกรณ์ที่ทางผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำกระดาน , ตัวเบี้ย , แป้นวางเบี้ย , นาฬิกา และอุปกรณ์ต่างๆ ของตนเอง
มาใช้ในการแข่งขัน หากไม่ปฏิบัติตาม จะปรับแพ้ภายในเกมนั้นๆทันที
10. หากมีข้อพิพาทใดๆ ในระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
11. ผู้เข้าแข่งขันต้องนำสำเนาบัตรประชาชนมา เพื่อใช้ในการรับรางวัล
12. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพในชุดนักเรียน และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด
13. สำหรับผู้ที่ได้รับรางวัล ต้องแต่งกายให้สุภาพ ไม่อนุญาตให้สวมรองเท้าแตะ หากไม่ปฏิบัติตามผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการรับรางวัลบนเวที
และต้องติดต่อยอมรับรางวัลหลังจากพิธีมอบรางวัลเสร็จสิ้น

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOY

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOY



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



การสมัครแข่งขัน

สมัครก่อน มีสิทธิ์ก่อน !!!!!

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ - 15 กรกฎาคม 2568

(รับสมัครจำนวนจำกัด และไม่เปิดรับสมัครหน้างาน)

1. ตารางค่าสมัครแข่งขัน

ประเภท	ค่าสมัคร	
	สมัครแข่งขันและชำระค่าสมัคร ภายในวันที่ 15 ก.ค. 68	สมัครแข่งขันและชำระค่าสมัคร หลังวันที่ 15 ก.ค. 68 แต่ไม่เกิน 22 ก.ค. 68
• เอลิติก / คำคม / คอสตูมิ้งเกม รุ่น ประถม และ ม.ต้น	240 บาท/ทีม (1 ทีม เท่ากับ นักกีฬา 2 คน)	300 บาท/ทีม (1 ทีม เท่ากับ นักกีฬา 2 คน)
• เอลิติก / คำคม / คอสตูมิ้งเกม รุ่น ม.ปลาย • ซูโดกุ รุ่น ประถม ม.ต้น และ ม.ปลาย • โกลด์พิกเจอร์ / โฟร์สตาร์ / เซอร์คัส รุ่น นักเรียน • สปีดเทรเซอร์ รุ่น ประถม และ มัธยม • SPACE HUNT รุ่น โอเพ่น	120 บาท/คน	150 บาท/คน
• เอลิติก / คำคม / คอสตูมิ้งเกม รุ่น โอเพ่น	250 บาท/คน	300 บาท/คน

** หากมีผู้ประสงค์ต้องการสมัครเพิ่มตั้งแต่วันที่ 23 - 29 ก.ค. 68 เป็นต้นไป สามารถสมัครเพิ่มได้ ถ้าจำนวนทีมที่ยังไม่เต็ม และจะประกาศในแบบฟอร์มของตัวเอง โดยจะไม่สามารถขอรับใบเสร็จค่าสมัครได้ และจะมีค่าสมัครเพิ่มอีกคนละ 50 บาท จากค่าสมัครรอบที่ 2 โดยรุ่นนักเรียนคนละ 200 บาท รุ่นโอเพ่นคนละ 350 บาท (รุ่นที่แข่งขันเป็นทีม จะต้องชำระค่าสมัครเป็นทีม 2 คนเท่านั้น)

2. สแกน QR CODE เพื่อลงทะเบียน และแจ้งชำระค่าสมัครทันทีที่ชำระค่าสมัคร



เจ้าหน้าที่จะสำรองที่นั่งจากผู้ที่แจ้งการชำระค่าสมัครมาก่อนเท่านั้น

- ตรวจสอบ E-Mail หรือทางเว็บไซต์ edsport.eduploys.com ของบัญชีผู้ลงทะเบียนสมัคร เพื่อดูรายละเอียดในการเข้าร่วมแข่งขัน
- ตรวจสอบความถูกต้องของรายชื่อนักกีฬาและประเภท/รุ่นการแข่งขัน ในวันที่ 23 ก.ค. 68 เวลา 14.00 น. ทาง Facebook: EduPLOYs หรือทาง edsport.eduploys.com ของบัญชีผู้ลงทะเบียนสมัคร หากต้องการแก้ไขสามารถแจ้งแก้ไขได้ที่ Inbox Facebook: EduPLOYs หรือโทร 02-295-0861 ต่อ 103, 113, 114 ภายในวันที่ 29 ก.ค. 68 เท่านั้น
- ตรวจสอบเบอร์โต๊ะและดาวบ์โหลด์บัตรประจำตัวนักกีฬา ในวันที่ 30 ก.ค. 68 ทาง edsport.eduploys.com ของบัญชีผู้ลงทะเบียนสมัคร เวลา 16.00 น.

หมายเหตุ:

- รุ่นที่สมัครแข่งขันเป็นทีม 2 คน แต่มีนักกีฬาความสามารถลดลงเหลือ 1 คนเพื่อความสะดวก ไม่ชำระค่าสมัครเป็นทีม 2 คนเท่านั้น
- หากนักกีฬาแข่งขันมากกว่า 1 ประเภท ต้องชำระค่าสมัครเพิ่มเป็น
- เมื่อทำการชำระเงิน และชำระค่าสมัครเรียบร้อยแล้ว ไม่สามารถขอคืนเงินในภายหลัง
- หากพบปัญหาการแข่งขัน ขอสงวนสิทธิ์ให้นักกีฬาไม่สมัครและแจ้งชำระค่าสมัครล่วงหน้าก่อนเท่านั้น
- สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม โทร 098-912-2776, 090-286-3120 หรือ event@eduploys.com

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



กำหนดการแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 2 สิงหาคม 2568

- 08.45 น. นักกีฬาซูโดกุ ทุกรุ่น และนักกีฬาเอแบ็ก / คำคม / คอสเวิร์ดเกม รุ่นโอเพ่น เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 09.00 น. เริ่มการแข่งขันซูโดกุ ทุกรุ่น และเอแบ็ก / คำคม / คอสเวิร์ดเกม รุ่นโอเพ่น
- 09.45 น. นักกีฬาเอแบ็ก / คำคม / คอสเวิร์ดเกม / ไพร์สตาร์ / สปีดเทรเซอร์ รุ่นนักเรียน เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 15.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ซูโดกุ
- 16.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ไพร์สตาร์ และสปีดเทรเซอร์
- 17.30 น. พิธีมอบรางวัลซูโดกุ ไพร์สตาร์ และสปีดเทรเซอร์

วันอาทิตย์ที่ 3 สิงหาคม 2568

- 08.00 น. นักกีฬาเอแบ็ก / คำคม / คอสเวิร์ดเกม / โกลด์ฟิงเกอร์ / เซอร์คัส / สเปนซ์ ทุกรุ่น เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 14.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศทุกประเภท / ทุกรุ่น
- 16.00 น. พิธีมอบรางวัลและปิดการแข่งขัน

**หมายเหตุ: กำหนดการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



รางวัล



สำหรับนักกีฬา

อันดับที่ 1-3 จะได้รับถ้วยรางวัลเกียรติยศ และทุนการศึกษา

สำหรับโรงเรียน

รางวัลถ้วยคะแนนรวมโรงเรียน รุ่น ประถม / ม.ต้น / ม.ปลาย อันดับที่ 1 จะได้รับถ้วยรางวัลเกียรติยศ

หมายเหตุ:

- รางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับจำนวนนักกีฬาในแต่ละรุ่น
 - รางวัลถ้วยคะแนนรวมโรงเรียน นับรวม 9 ประเภท ได้แก่ เยาวชน / ค่าย / คอสตาริค / ซูโดกุ / โกลด์ฟิช / ไพร์สตาร์ / เซอร์คัส / สปีดเรซอร์ / สเปซวัน
 - วิธคิดคะแนน เยาวชน / ค่าย / คอสตาริค / ซูโดกุ ในแต่ละรุ่น คือ ชนะเลิศ 5 คะแนน / ที่สอง 4 คะแนน / ที่สาม 3 คะแนน / ที่สี่ 2 คะแนน / ที่ห้า 1 คะแนน
 - วิธคิดคะแนน โกลด์ฟิช / ไพร์สตาร์ / เซอร์คัส / สปีดเรซอร์ / สเปซวัน คือ ชนะเลิศ 2.5 คะแนน / ที่สอง 2 คะแนน / ที่สาม 1.5 คะแนน / ที่สี่ 1 คะแนน / ที่ห้า 0.5 คะแนน
- และหากผลการรวมคะแนนโรงเรียนได้คะแนนเท่ากัน จะพิจารณาการจัดอันดับจากจำนวนอันดับที่ต่ำกว่า (ไม่นับรวม คอสตาริค / ซูโดกุ / ไพร์สตาร์ / เซอร์คัส / สปีดเรซอร์ / สเปซวัน)

ผลการแข่งขันและเกียรติบัตร



สำหรับนักกีฬา

- ตรวจสอบชื่อ-นามสกุล, โรงเรียน, จังหวัด เพื่อใช้ในการจัดทำเกียรติบัตรได้ที่สนามแข่งขัน ทาง Facebook: EduPLOYs หากต้องการแก้ไขข้อมูล สามารถแจ้งที่กรรมการประจำรุ่นในวันแข่งขันเท่านั้น (นักกีฬาก็แข่งขันครบทุกคน จะได้รับเกียรติบัตร)
- ** หากแก้ไขข้อมูลหลังวันแข่งขัน มีค่าดำเนินการ 20 บาท / 1 ท่าน
- ประกาศผลการแข่งขันทาง Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจากจบการแข่งขันภายใน 1 สัปดาห์
- สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรจัดอันดับ และเกียรติบัตรระบุเหรียญได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

สำหรับคุณครู

- สามารถติดต่อลงทะเบียนได้ ณ จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
- สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

ใบเสร็จค่าสมัคร



- หากต้องการติดต่อขอรับใบเสร็จค่าสมัคร ต้องแจ้งความจำนงค์ในกระบวนการลงทะเบียนการรับสมัคร โดยต้องกรอกข้อมูลให้ถูกต้องและครบถ้วน
 - หากออกในนามบุคคล ให้กรอกชื่อ-นามสกุล, เลขประจำตัวประชาชน 13 หลัก และที่อยู่ ตามบัตรประชาชน
 - หากออกในนามนิติบุคคล ให้กรอกชื่อโรงเรียน/บริษัท, เลขประจำตัวผู้เสียภาษี 13 หลัก และที่อยู่ ตามชื่อโรงเรียน/บริษัท
 - ติดต่อรับที่จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
- หมายเหตุ: ไม่สามารถแก้ไขและขอใบเสร็จค่าสมัครย้อนหลังได้
: ใบเสร็จจะลงวันที่และยอดค่าสมัคร ตามสลิปที่ท่านแนบ

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com | EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

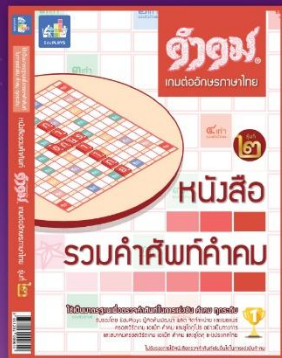


02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



จ้าวดุม

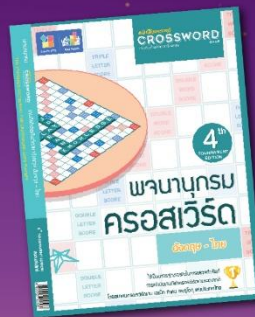
ในการแข่งขันคำคม ให้ใช้หนังสือรวมคำศัพท์คำคมโดย EduPLOYs เป็นมาตรฐานเพื่อตรวจคำศัพท์ในการแข่งขันทุกระดับชั้น



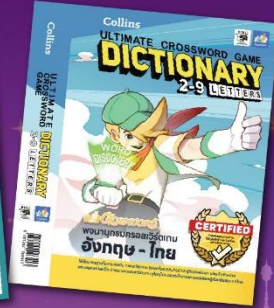
หนังสือรวมคำศัพท์คำคม รับรองโดย EduPLOYs
ผู้คิดค้นพัฒนา พลิต จิคำนำชัย เผยแพร่ และจัดอีอีอีอี คำคม อย่างเป็นทางการ

Crossword

ในการแข่งขันคอสเวิร์ดเกม รุ่นประถม ให้ใช้หนังสือพจนานุกรมคอสเวิร์ด ส่วน รุ่น ม.ต้น, ม.ปลาย และโอเพ่น ให้ใช้หนังสือ Collins ULTIMATE CROSSWORD GAME DICTIONARY 2-9 LETTERS โดย EduPLOYs เป็นมาตรฐานการตรวจคำศัพท์ในการแข่งขัน



สำหรับรุ่นประถม
(TWL06)



สำหรับ ม.ต้น, ม.ปลาย และโอเพ่น
(CSW24)

โครงการอบรม และจัดการแข่งขัน เอแบ็ก คำคม คอสเวิร์ดเกม ฯลฯ ภายในโรงเรียน หรือ ระหว่างโรงเรียน
สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม ได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือโทร 02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



โครงการจาก EduPLOYs เป็นโครงการเพียงหนึ่งเดียวที่จัดขึ้นอย่างเป็นทางการ
และจัดขึ้นอย่างถูกต้องด้วยเจ้าของทรัพย์สินทางปัญญา กิจกรรมเอแบ็ก คำคม คอสเวิร์ดเกม
และชุดได้จากเราได้รับความไว้วางใจจากสถาบันการศึกษาทั่วประเทศมาแล้วกว่า 40 ปี

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [f EduPLOYs](https://www.facebook.com/eduploys)

สั่งซื้อ
สินค้า

[EduPLOYs](https://www.instagram.com/eduploys) | [@eduploys](https://www.tiktok.com/@eduploys) | [02-295-0861-5 ต่อ 111](tel:02-295-0861-5)

ติดต่อ
แข่งขัน

[02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114](tel:02-295-0861-5)